咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com



荣誉出品



神游科技（中国）有限公司
中国苏州工业园区
机场路328号
国际科技园B203

Nintendo

ISBN 7-900381-16-3
江苏电子音像出版社出版

游戏代码：11021

使用手册



神游机

忠告：在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必仔细阅读本手册，以确保您可以正确使用。

感谢您选择《耀西故事》™
请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。
请妥善保管本手册以备将来查阅。



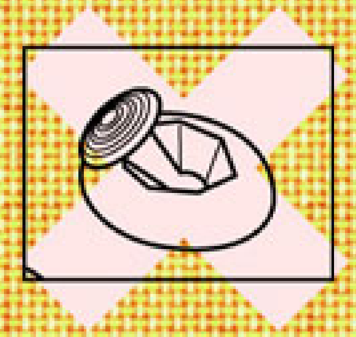
目录

关于神游机

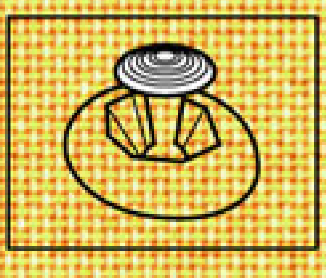
神游机摇杆功能

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆的移动的角度和方向，这样就能达到传统十字键无法达到的精确控制。

当打开电源时，请保持摇杆处于初始位置。



如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态（如左图所示），那么这个位置就会成为中间状态，从而导致游戏操纵的问题。

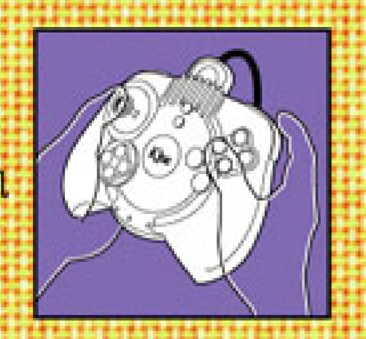


游戏启动以后，如需重新设置中间状态，可放开摇杆使其回到中央位置（如左图所示），然后同时按住L和R键再按START键即可。

游戏摇杆是一个精密器件，请勿泼洒液体或插入其它物件！

如何握持神游机

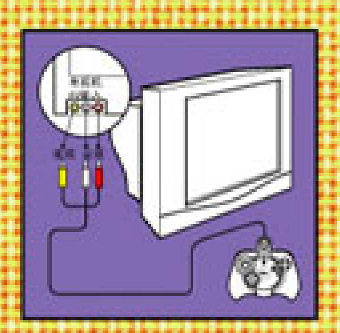
我们建议你在游戏时如右图所示握持神游机。



那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆，用右手大拇指按A、B或C键，用左手中指按神游机左侧面的Z键，用右手食指按神游机右侧面的R键。

神游机与电视机的连接

请依照右图将神游机的视音频插头分别插入对应的电视机AV输入端口。



注：《耀西故事》是一款单人游戏，因此无需共游盒和共游机。

故事简介

一天，耀西小岛突然发生了一件不可思议的事情，耀西的世界竟然变成了一本图画书。超级快乐树也不见了！曾经快快乐乐的耀西如今成了垂头丧气的耀西。只有小酷霸才会这么卑鄙，来打破耀西们的美梦。

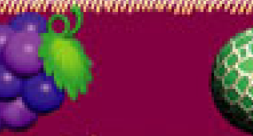




在小岛的一端有6个耀西蛋，他们真幸运，多亏了蛋壳的保护才得以平安无事。小耀西一个接一个嘭、嘭……地破壳而出！这个世界怎么了？我们该怎么办？小耀西一起讨论着……怎样才能将小岛恢复原样呢？

大家最终得出了结论：如果我们有快乐的心情，世界就会充满快乐，那样一定能够恢复世界的原样。有了超级快乐树，水果想吃多少就有多少，就能将快乐洒满整个世界。团结所有小耀西的力量，向最后一页的小酷霸城堡进发。小耀西最终能夺回超级快乐树吗？爱吃水果的小耀西们已经踏上了追寻快乐的旅程。它们将会书写怎样的一段故事呢？








开始游戏

欢迎来到被封在图画书内的耀西世界！耀西的冒险就要开始了。在你开始冒险之前，请仔细阅读本手册。

准备开始了！

将神游卡正确插入神游机后，打开神游机电源。在“游戏”菜单中选择《耀西故事》，按A键进入游戏。在演示动画开始的时候，按START键跳过演示动画，进入游戏模式选择画面。如果这是你第一次玩《耀西故事》，就不能够选择“挑战模式”。



标题画面

首先，让我们来练习一下！
用摇杆移动手形光标进行选择，按START键或A键确认选择。你可以在“练习”模式内学会如何控制耀西。为了使你更容易地享受到此游戏的乐趣，建议你先在“练习”模式里练习一下。在练习模式里，只要你按START键就可以返回到模式选择画面。

故事模式　14页

挑战模式　17页



模式选择画面

选项画面

声音模式

这个选项供你选择声音输出的类型。其中有“立体声”、“单声道”和“耳机”三种声音模式可供选择。如果你使用耳机，请选择“耳机”模式，这样可以让你享受到完美的音响效果。


选项画面

删除存档

这个选项可以让你删除游戏的存档数据。进入这个选项后，选择你想删除的数据。请千万小心，存档数据一旦删除，就不能恢复。


删除存档

继续游戏数据	删除故事模式的进度存档数据
故事模式排名	删除故事模式排名（积分）
挑战模式排名	删除挑战模式排名（积分）
全部删除	删除所有的游戏存档数据



关于保存

每当你在故事模式中过了一关，你的进度存档会自动保存下来以供你下次从此处继续。此外，那些关卡也会在挑战模式的排名画面中被打开，然后你就可以随时再次挑战这些关卡。

当你在故事模式或挑战模式过了一关以后，耀西的心情（积分）和你输入的名字都会被保存下来。

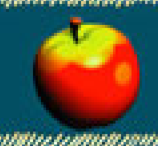


关于“耀西的心情”或“输入名字”的详细信息，请参阅17页！



在选项菜单中删除“继续游戏数据”，可以重新开始一个全新的故事。





耀西的动作

耀西会跳、吃东西和撞地等动作，也许一开始你不太熟练，多加练习，耀西一定会给你一个大惊喜。



摇杆

走/跑

将摇杆往你想要移动的方向倾斜。

耀西移动的速度由你倾斜摇杆的程度决定。倾斜得越厉害，移动速度越快。在某些危险的地方可以微微倾斜摇杆，让耀西慢慢地走比较稳妥。



游泳

耀西在水中可以游泳，不需要空气。将摇杆往你想要游的方向倾斜。



蹲下

当遇到危险情况的时候，你可以让耀西蹲下避免麻烦。耀西也可以蹲着走。

推

只要靠近物体，往你想要推的方向倾斜摇杆就可以推动那个物体，但是有些物体是推不动的。

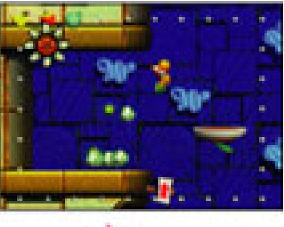



要了解耀西的详细操作情况，请参阅操作卡。

A 键

跳







如果配合摇杆跳跃，你就可以让耀西跳得更远。



踩

跳起来踩在敌人的头上。有时候，你还可以把敌人踩扁。



撞地



耀西最得意的动作。在游戏中多用用这个动作，看看会发生些什么。

浮游跳

重要技巧

按住A键跳跃，你就可以延长在空中的时间，这个技巧非常有用。



提示

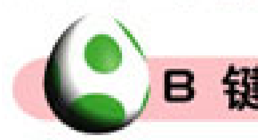
- 在你开始浮游跳之前，将摇杆向上推，可以让耀西跳得更高。
- 当一个浮游跳快结束的时候，及时再次按A键，可以再来一个浮游跳。







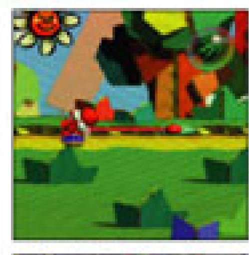


B 键



吞



水果
耀西的最爱，不要犹豫，把它们都吞下去吧。有些水果被泡泡包着，用蛋把泡泡打破，就可以吃到它们了。



敌人
如果你吞掉一个敌人，就会增加一个蛋蛋。不过小心一点，有些敌人是不能吞的！你最多可以携带六个蛋蛋。





提示
- 用摇杆控制耀西伸舌头的方向，按B键伸舌头。
- 耀西跳起的时候也可以吞东西。当跳起的时候，用摇杆控制方向，按B键伸舌头。这样你可以吃到高处的水果。

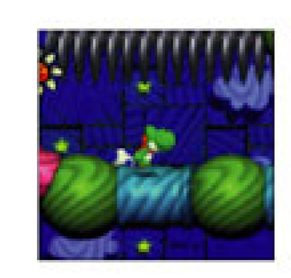


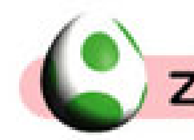


R 键

嗅嗅

在可疑的地点嗅嗅，画面就会放大。如果耀西发现了什么东西，他会告诉你的。（越接近隐藏物品的地方，耀西会越兴奋。）然后你可以让耀西撞地，看看会出现什么东西。



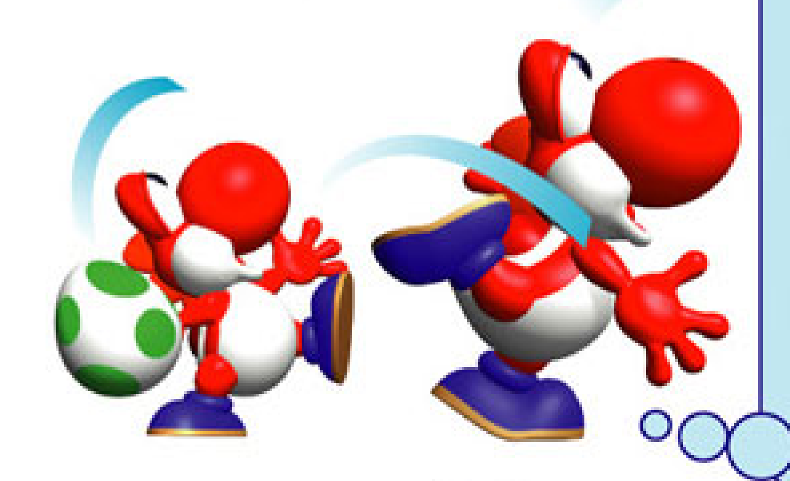


Z 键

掷蛋

重要技巧！

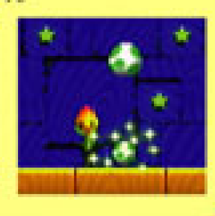
按住Z键，就会出现一个准心，用摇杆调整准心的位置瞄准后，放开Z键就可以把蛋蛋投掷出去。



提示
- 蛋除了打敌人之外，也可以打破内有水果的泡泡。
- 如果按住Z键后，你不想掷蛋，那就按B键取消。
- 有些时候你可以用蛋打到远处的金币和关卡之心。

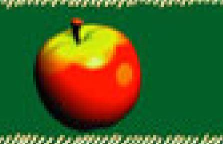
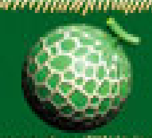
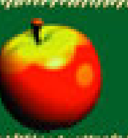


神奇的郁金香
当耀西吃到神奇的郁金香就会变成一个大大的蛋。用摇杆瞄准后松开摇杆，看看会发生什么。

蛋蛋会爆炸！
就算蛋蛋没有打中敌人或水果，也会在你瞄准的准心位置爆炸。蛋蛋爆炸的位置非常重要，你可以利用它打败敌人。仔细地瞄准，你就可以打败远处的敌人。蛋蛋的爆炸半径取决于耀西的心情。耀西的心情越好，爆炸半径越大。





开始冒险

你学会如何控制耀西了吗？
很好，那还等什么呢？
快去试试看，目标是完成所有关卡。
祝你好运！



故事模式

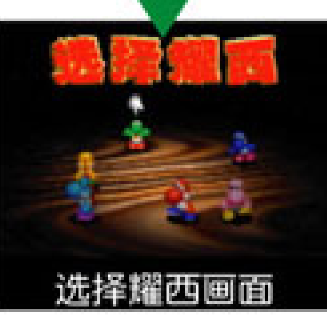
在第一页的选择关卡画面，你可以选择4个关卡。耀西的整个冒险旅程分为6页。每一页中都有4个关卡，但是你是否能够选择某些关卡，这就要看你的本事了。（请参阅16页。）
在关卡选择画面，用摇杆移动光标在四个立方体中进行选择，然后按START键或A键开始。已完成关卡的立方体会变成红色。



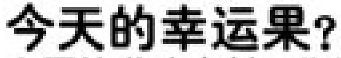
选择关卡画面



揭示幸运果画面



选择耀西画面



今天的幸运果？

在开始游戏之前，你还要揭示你今天的幸运果。幸运果比其它水果好吃。按START键或A键确定你今天的幸运果。在耀西选择画面，你可以选择一个你喜欢的耀西。



提示

幸运果非常美味，但是最美味的水果还是甜瓜。懂我的意思吗？

要知道每种颜色的耀西喜欢的水果，请参阅18页或操作卡。



收集30个水果，就可以完成一个关卡。

所有关卡都没有明确的“目标”。只要你去吃很多很多美味的水果。吃满30个就可以完成一个关卡。水果在每个关卡中随处可见。有一些水果是被隐藏起来了，当然你可以让耀西把它们“嗅嗅”出来。每个关卡都有超过60个水果。不错吧！



笑容计

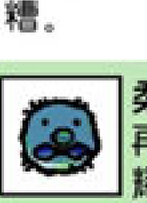
它指示耀西当前的心情。耀西吃到了好吃的水果就会开心；吃到了不好吃的东西，心情就会变糟。

水果框

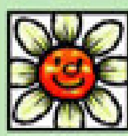
水果会按照你收集的顺序显示。按L键可以关闭水果框的显示。



游戏画面



柔弱
再犯一次错误，耀西就完蛋了。



微笑
开心有益健康！



耀西在笑容计显示柔弱时，如果再次受伤，就会被送往城堡。你必须从“选择耀西”画面重新开始游戏。

提示砖

顶它的底部，它就会教你些什么。



蛋蛋砖
最多可以顶出6个蛋。

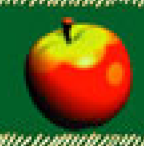
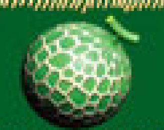


？砖
有些是放在地上的，还有些是浮在空中的。



？开关
踩上去看看，会有什么事情发生。





如何玩这个游戏

得到30个水果非常难吗？但是你如果利用那些有用的物品和朋友的帮助，就一定能做到！当你完成了一个关卡，耀西的心情将会显示在积分画面。（参阅17页。）如果你完成了所有的六页图画书，你就可以保存耀西的心情（总积分）。



白嘿虎

你也许以前没有见过他。他也不象是个敌人。（他知道一些选择耀西画面的秘密。）



传送罐

跳上去，向下拨摇杆钻进去，哇！你就被传送到其它地方了。

门

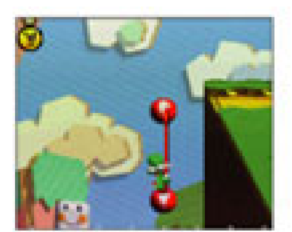
站在门前，将摇杆向上推。耀西进门后，就会出现在另外一个地方。



神奇泡泡

用蛋蛋打它看看，会有什么惊喜！







传送仙

每个关卡中有4个传送仙。你见到她，一定要去把她叫醒。如果她在睡觉，就不能够帮助你了。跳到她头上，她就会把你送到下一个传送仙的地方。她们都有编号，传送的顺序是：1到2，2到3，3到4，4到1。
当你失去了一个耀西，就要从你最后唤醒的那个传送仙处开始。

吃惊球

如果你让耀西用舌头舔它，它就会把耀西拉到它的顶部。很有用哦！

寻找关卡之心！

在每个关卡中都隐藏有3颗关卡之心。每次你获得一颗关卡之心，完成本关后你可以选择的下一页的关卡数就会增加。如果你获得了全部3颗关卡之心，你就可以在下一页中，选择任意关卡。如果你想玩游戏中的所有关卡，那每次过关前，别忘了收集齐3颗关卡之心。

关卡之心



挑战模式

你在故事模式所完成的关卡，将会象一枚枚邮票一样显示在挑战模式的选择关卡画面中。你可以随时在这里重玩这些关卡。用摇杆选择移动光标选择关卡，按START键或A键开始游戏。



选择关卡画面

以最高分为目标！

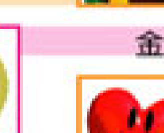
这个模式的目标就是要获取最高分。当你完成了这个模式中的某个关卡，积分画面将会显示你获得了多少♥。

积分画面

输入名字画面

如果你的积分排在前5名，就可以在输入名字画面输入你的名字。排名将会显示在选择关卡画面。

如何获得积分

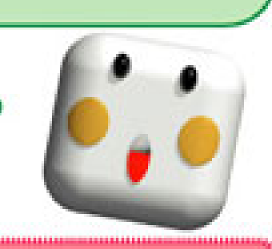





水果	敌人
金币	关卡之心
甜瓜	剩余耀西

提示

在吃其它种类的水果之前，尽量先吃一种水果。这样做看起来似乎有点挑食，但是却可以让你获得高分。



*欲知详情，请参阅操作卡。

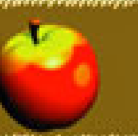
暂停画面

在故事模式或挑战模式，按START键就可以暂停游戏并可以查看当前的耀西的心情（积分）。在挑战模式，按START键暂停游戏后，再同时按Z键和START键就可以退出当前关卡。













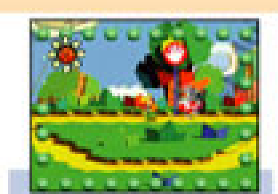
耀西的颜色

游戏中有很多颜色的耀西：红色、蓝色、绿色和黄色。每种颜色的耀西都有自己喜欢的水果，但是他们都有共同的爱好，那就是：甜瓜。



耀西喜欢水果

每种颜色的耀西都有自己爱吃的水果。对他们来说，吃到自己爱吃的水果比吃其它水果更令他们开心。如果你想让耀西尽可能地开心（也会得高分），那么让耀西吃甜瓜是你最好的选择！耀西每吃一个甜瓜就可以获得100颗♥。幸运的是，甜瓜是数量最多的水果。



在每个关卡中，如果仔细地找找，你可以找到30个甜瓜。

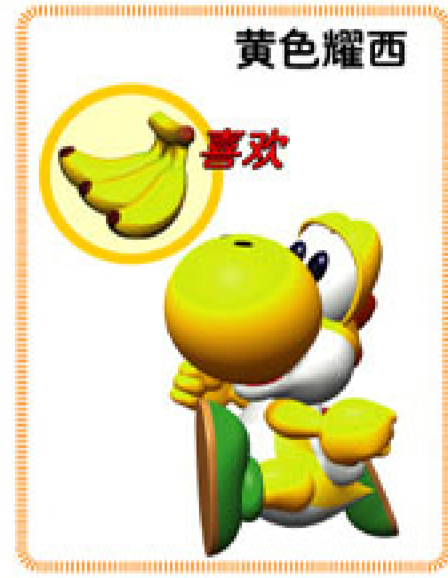
耀西们都喜欢甜瓜。





看看下面就知道各种颜色的耀西喜欢吃什么水果。





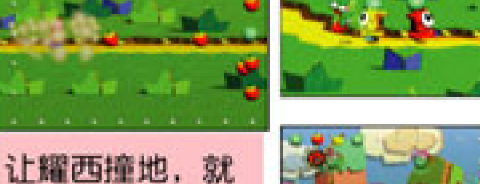


超级快乐和开怀大笑

开心果不光是非常美味，而且它会让耀西觉得非常开心。耀西吃了开心果就会变得非常快乐！在一段时间内，耀西全身闪光处于无敌状态。所有颜色的耀西吃了开心果后都会如此。

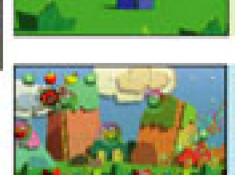




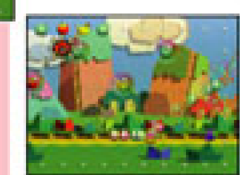


开心果

连续吃六个同样的水果，开心果就会出现。



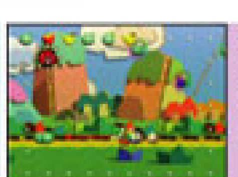
让耀西撞地，就可以把屏幕中所有的敌人变成幸运果。



你可以撞敌人而不会受到伤害。

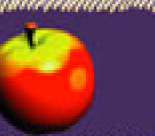
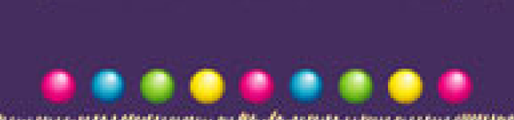


耀西会拥有扔不完的蛋蛋。



耀西舌头能够伸得非常长。



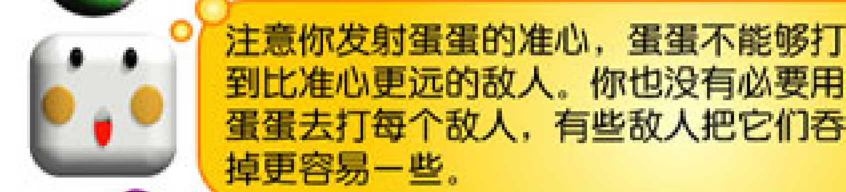


耀西的问答块

嘿！你玩过所有的关卡了吗？你是否遇到了困难？下面列出了一些常见问题的答案，也许会对你有所帮助。



为什么耀西的蛋蛋总是打不中敌人？

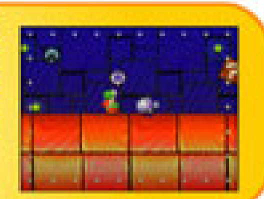


注意你发射蛋蛋的准心，蛋蛋不能够打到比准心更远的敌人。你也没有必要用蛋蛋去打每个敌人，有些敌人把它们吞掉更容易一些。



当耀西吞掉某些敌人的时候，笑容计就会掉花瓣，这是怎么回事？

耀西不是个挑食的孩子，几乎可以吞下所有东西。但是如果他吞下了不喜欢吃的东西，笑容计就会掉落花瓣。不要让耀西吃不喜欢吃的东西！



我总是会掉下去，该怎么办？



当你快要完成一个浮游跳的时候，及时按A键，就可以再来一个浮游跳。多加练习，你就可以利用连续浮游跳飞行很长的一段距离。在比较危险的区域，先停下来，上下拨动摇杆看看周围的情况，再行动。



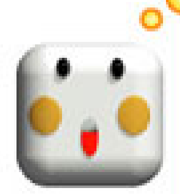
当耀西撞地的时候，为什么嘿虎的颜色会变？



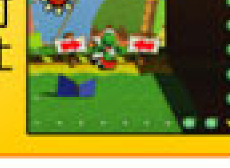
我不知道他们为什么这样，但是事实如此。每种颜色的耀西有自己的偏好。当耀西吞下他喜欢吃的敌人，就可以恢复笑容计而且耀西的心情（积分）也会增加。所以，如果你追求最高积分，就把敌人的颜色变成耀西喜欢的，然后再吞下去。

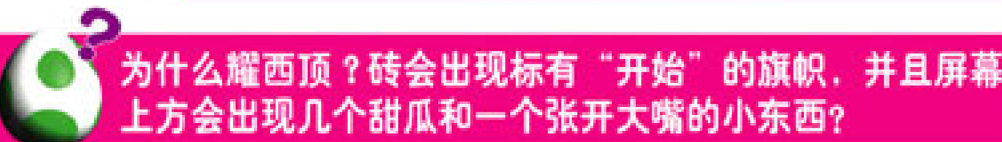


在某些地方，我无意中让耀西撞了一下地，就会出现一个甜瓜，这是怎么回事？



在每个关卡中，有很多隐藏水果，你不能直接看到它们。要找到这些隐藏水果，你只能靠用R键“嗅嗅”。当耀西接近可能有隐藏水果的地点时候，它嗅嗅的速度会加快。当他到达那个地点的时候，就会发出声音让你知道这里有隐藏水果。然后，你就可以让耀西撞地！除了水果之外，也可能会出现其它东西。你要得到高分，让耀西多嗅嗅是非常重要的。





为什么耀西顶？砖会出现标有“开始”的旗帜，并且屏幕上方会出现几个甜瓜和一个张开大嘴的小东西？



那是在关卡中的小游戏，每一关中都有。它要求你用特定的方式，例如运送甜瓜盒子、游泳、浮游跳和乘叶子冲浪等，到达终点。成功完成游戏就可以获得很多甜瓜。如果你想以最完美方式过关——让耀西吃30个甜瓜，那么全力完成这些小游戏是至关重要的。



游戏心得

重要信息

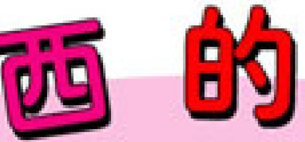
忠告：

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技和／或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com




耀西的控制

操作卡

Nintendo

iQue

详细的操作以及游戏内容说明请阅读使用手册。请妥善保管本操作卡。

L 键

水果框的打开/关闭。

START键

暂停游戏

查看现在的积分。

R 键

嗅嗅

嗅着气味去寻找隐藏的水果和物品。当耀西找到什么，他就会告诉你，接下来就让他撞地看看会出来什么东西。

Z 键

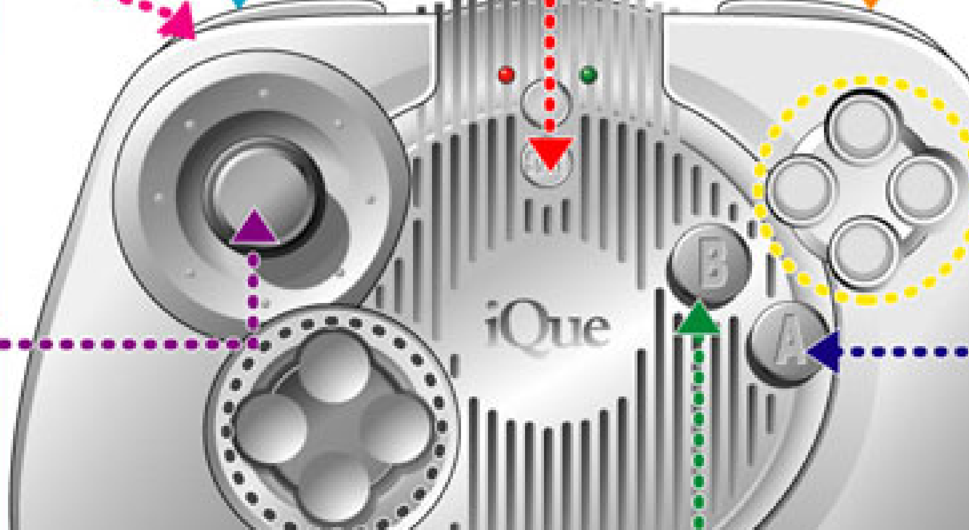
掷蛋



按住Z键就会出现掷蛋准心，用摇杆调节准心的位置后，松开Z键就可以将蛋投掷出去。

C 键

和Z键作用相同。



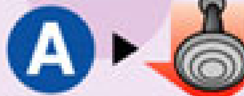
摇 杆

走/跑

走/跑的速度由摇杆的倾斜程度决定。

撞地





按A键跳起后，把摇杆向下拉。

A 键

跳

按A键即可跳起。

浮游跳

可以在空中做短暂停留。浮游跳时按，可以跳得更高。

十字键

改变水果框的显示尺寸。▲变大/▼变小。

B 键

吞

伸出长舌头，把敌人或水果吞下去。

取消掷蛋





特别操作

如果你想在“故事模式”的游戏中使用其它颜色的耀西，请同时按下L、Z、A和B四个键。当前游戏中的耀西会被带到城堡，（选择是否回到同一关卡后）就可以选择其它颜色的耀西了。

速查卡

争取高分！



要想取得高分，就需要一些技巧。首先，哪些东西和积分有关呢？请查一查以下面的表格。

简明基本得分表格

水果	普通水果	1 ♥	敌人	吞掉普通的嘿虎	1 ♥
水果	喜欢的水果（所有耀西都爱吃甜瓜）	3 ♥	敌人	打掉普通的嘿虎	2 ♥
水果	喜欢的水果（所有耀西都爱吃甜瓜）	3 ♥	敌人	吞掉喜欢的嘿虎	3 ♥
水果	幸运果	8 ♥	敌人	打掉喜欢的嘿虎	6 ♥
金币					1 ♥
开心果		8 ♥	关卡之心		100 ♥
甜瓜					100 ♥
剩余的耀西数量（每个）					100 ♥

除表中所列敌人和物品外，还有其它可以得分的敌人和物品。
有些物品不光可以得分，还可以恢复笑容计；还有一些物品只能用来恢复笑容计。

笑容计

微笑









甜瓜　花瓣+3

柔弱





辣椒　花瓣−1

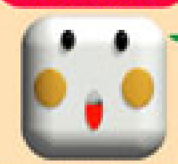
幸运果	花瓣+8
喜欢的嘿虎	花瓣+3
喜欢的水果	花瓣+3
其它的水果	花瓣+1

碰到敌人	花瓣−3
吃掉难吃的敌人	花瓣−1
碰到有刺的东西	花瓣−3

笑容计的秘密　笑容计的花瓣只剩下1—2枚的时候，就算耀西受到伤害也不要紧，但笑容计会变成柔弱（没有一片花瓣）状态。笑容计变成超级开心时，就会一直保持花瓣盛开的状态。

♡不计入积分。

得分技巧



- 连续吃相同的水果，吃喜欢吃的东西。连续吃30个甜瓜是非常了不起的事情！
- 打掉敌人获得的分数是吞掉敌人的2倍！
- 用1个蛋蛋一次打掉多个敌人，分数就会以4倍、8倍、16倍依次地增长。



红色耀西

让耀西撞地，屏幕上嘿虎的颜色就会改变，变成耀西喜欢的颜色后，用蛋蛋将其打掉，就能取得高分！



粉红色耀西



喜欢的嘿虎
红色
喜欢的水果
苹果



黄色耀西

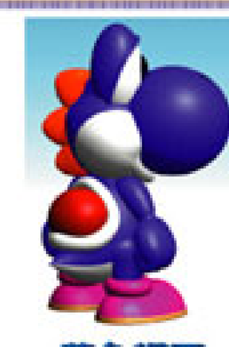
喜欢的嘿虎
黄色
喜欢的水果
香蕉



绿色耀西



喜欢的嘿虎
绿色
喜欢的水果
西瓜



蓝色耀西



喜欢的嘿虎
蓝色
喜欢的水果
葡萄



浅蓝色耀西

让耀西吃喜欢的东西，不仅笑容计恢复的花瓣数量多，而且最后的得分也高。